

**Справка
о наличии условий для информатизации и цифровизации
реализуемых парциальных образовательных программ**

№	Оборудование	КОЛ-ВО	Используется
1	Мультимедийное оборудование: Проектор CASIO XJ-V2 Интерактивная доска SMART Board SBM680	5 шт. 5 шт.	В группах № 3, 5,6,10,11 (старший дошкольный возраст 5-8 лет). Реализация образовательных областей в свободной деятельности для активного познания детьми окружающего мира, проведение виртуальных экскурсий.
2	Мультимедийное оборудование: Проектор CASIO XJ-V2 Интерактивная доска SMART Board SBM680	1 шт.	Музыкальный зал+ методкабинет. В музыкальном зале используется для художественно-эстетического развития детей и музыкальной деятельности, для проведения развлечений, праздников, проведение виртуальных экскурсий. В методкабинете для проведения семинаров, консультаций, круглых столов, педсоветов и т.п.
3	Стационарный компьютер: Системный блок НЭТА Монитор Asus P5G41T-M LX2 Series	2 шт. 2 шт.	Методкабинет. Компьютер используется при поиске необходимой информации для использования в образовательном процессе с детьми, для повышения квалификации педагогов.
4	Ноутбук Asus X540 LA-XX265T	13 шт.	В группах. Используются для реализации образовательных областей и предполагает способность транслировать аудиовизуальную информацию в любой форме, проведение виртуальных экскурсий.

5	Ноутбук Asus X540 LA-XX265T	3 шт.	Логопед, музыкальный руководитель. Для подбора необходимой информации при составлении конспектов занятий и реализации учебного плана развития детей, так же предполагает способность транслировать аудиовизуальную информацию в любой форме, для индивидуальной работы с детьми.
6	Телевизор с функцией просмотра видео с USB-накопителем и HDMI-входом	14 шт.	В группах+1 в лаборатории. Используется для большей наглядности при реализации образовательных областей
7	Принтер L110 SEIKO EPSON CORPORATION	4 шт.	3 в группах №11,5,3 и 1 в методкабинете. Обеспечивает печать дидактических и раздаточных материалов.
8	МФУ лазерное HP Laser jet Pro MFP M132fn	4 шт.	2 в методкабинете. Мультифункциональное устройство обеспечивает печать, копирование и сканирование документов, дидактических и раздаточных материалов.
9	Брошюратор	1 шт.	Методкабинет - для оформления документов.
10	Ламинатор FGK-320	3 шт.	1 Методкабинет и 2 в гр. №11,3 – для оформления дидактических пособий, демонстрационного материала.
11	Музыкальный центр	19 шт.	В группах и в центрах (музыкальный зал, спортивный зал, бассейн, лаборатория, изостудия, музей предметов русского быта)
12	Выход в интернет -через кабельное подключение -через точку Wi-Fi		Методкабинет, кабинет логопеда, музыкального руководителя, Гр. №3,5,6,10,11, проведение виртуальных экскурсий.
13	-ПроКубики -Наборы LEGO® EDUCATION Wedo 2.0 -Электронный конструктор «Знаток»	4 шт. 6 шт. 3 шт.	Методкабинет, используется педагогами в образовательном процессе с детьми.

Программы «Путешествие в страну «Инженерия»

№ п/п	Название цифрового/информационного образовательного ресурса	Роль в реализации парциальной образовательной программы
1	https://mardou97.wixsite.com/my-site виртуальный детский сад №478 «Белоснежка»	Сайт разработан творческой группой МКДОУ д/с №478 «Белоснежка». Для детей и родителей представлены игры, викторины, мастер-классы, полезная информация.
2	Котобот Kotobot	Дети вместе с родителями научатся основам программирования в игровой форме. Ребенок будет писать настоящий программный код, выполняя несложные инструкции. Дети развивают алгоритмическое мышление, учатся писать программы. Язык исполнителя достаточно простой и доступный даже младшим школьникам.
3	Пиктомир ПиктоМир (piktomir.ru)	Свободно распространяемая программная система для изучения азов программирования дошкольниками и младшими школьниками. ПиктоМир позволяет ребенку "собрать" из пиктограмм на экране компьютера несложную программу, управляющую виртуальным исполнителем-роботом.
4	LEGO WeDo 2.0 Конструктор LEGO WeDo 2.0: особенности, комплектация, как работать - ГК "Новация" (n-72.ru)	LEGO Education WeDo 2.0 – универсальный образовательный конструктор. Конструктор WeDo 2.0 развивает базовые навыки программирования и алгоритмического мышления, обучает детей моделированию и конструированию, приемам командной работы и умению аргументировано представить свою точку зрения. Работая с набором, создавая свои модели и программы, дети постоянно совершают новые открытия, изучая различные явления, и легко делясь своим опытом друг с другом. WeDo 2.0 поможет детям полюбить исследовательскую деятельность и научный подход к получению знаний.

5	<p>Прокубики</p> <p>Две версии Прокубиков Игрофикация образования — обучающие игрушки, игры и роботы. Учись играя! (xn--h1afq4c.xn--p1ai)</p>	<p>Комплекс для обучения основам программирования и алгоритмике. Прокубики в двух версиях: базовой и расширенной.</p> <p>В обеих версиях ребёнок программирует робота-исполнителя.</p> <p>Способ составления программы (алгоритма) при этом принципиально идентичен. В Базовой версии алгоритм составляется из карточек-команд-помещаются в ячейки непосредственно на «спине» робота. В Расширенной версии алгоритм составляется из программирующих кубиков — Прокубиков - последовательность кубиков размещается в Пульте и уже пульт передаёт по радиоканалу программу роботу-исполнителю.</p>
6	<p>Знаток</p> <p>180 схем • Знаток (znatok.ru)</p>	<p>Конструктор рассчитан практически на любой возраст. Простота соединений и ясность описания позволяет собирать сложные схемы даже ребенку пяти лет, а многообразие прилагаемых элементов позволит даже умудренному в электронике человеку собрать что-то новое и затем воплотить это в реальной жизни.</p>